Глава 610  
  
: Поиск Развлечений за Счёт Средств. Есть Что?\*\*  
  
Третий Слой Левиафана «Игорная Доска».  
Он меньше первого и второго слоёв, но всё равно огромен, больше любого города. Гигантская зона развлечений, раскинувшаяся под всеми небесами.  
В отличие от предыдущих слоёв, здесь нужна не сила, чтобы убивать врагов… а удача (рука), чтобы выигрывать в азартные игры.  
Слоты, скачки на боевых машинах вместо лошадей, рулетка, карточные игры и так далее… Первопроходцы должны зарабатывать очки и прокладывать себе путь к четвёртому слою, парящему в центре этой колыбели закрытых желаний.  
  
---  
  
Но всё же, это кибер-фэнтези казино, которое в реале хуй воспроизведёшь. Можно и поиграть немного. Я тут же согласился с предложением Сабайбару, и мы с Рей-ши договорились встретиться через час в назначенном месте и разошлись.  
  
---  
Я же сейчас был в Лагонии.  
  
А? Казино? Развлечения? Этим надо заниматься после прохождения. Если бы там падали обязательные предметы — другое дело. Но это просто геймплейная механика для перехода на следующий слой. Есть дела поважнее.  
  
«ЭЛК!!! Отменяй все связанные скиллы! И давно пора провести обычную чистку скиллов! Чтобы как можно быстрее и больше скиллов довести до «Возвышения», другого пути нет!!!»  
  
«А-ха! Всегда пожалуйста-а!!»  
  
Мы бизнес-партнёры. Нас связывают не чувства или любовь, а мани. И мы оба это понимаем. Поэтому Элк не спрашивает, почему я вдруг решил отменить все связи, а я молча плачу деньги.  
Так и надо… Крайняя простота обретает художественность. И со скиллами так же. Количество ударов я могу компенсировать оружием, а кулдауны — «Глупцом».  
  
«Но ты уверен~? Отменять почти все связанные скиллы~?»  
  
«Уверен. Сейчас нужны качественные элитные войска.»  
  
В крайнем случае, можно будет снова выучить. Вроде была система в Чистилище Скиллов, позволяющая заново получить ранее изученные скиллы. Раньше я думал, нахуя это надо, раз есть улучшенные версии, но вот теперь пригодилось.  
  
«Так, все двойные связи объединяем в одну. Тройные и выше — подумаем.»  
  
Есть, есть. Тут так, это с этим можно скомбинировать, значит, объединяем… Вот так!  
  
«Есть, идеально.»  
  
Общее число скиллов увеличилось, но связанные скиллы отменены. Теперь можно качать уровень самих скиллов… Но, блядь, успею ли я за оставшиеся 2 уровня?  
  
«500 мани не хватает~?»  
  
«В долг… Не, ну ты реально можешь делать такое кислое ебало из-за 500 мани?»  
  
«Я ненавижу два слова: «разделить счёт» и «в долг»~»  
  
«В долг.»  
  
«Ну ладно~…»  
  
Да ладно тебе, я тебе столько бабла постоянно заношу. До встречи осталось сорок минут. Можно было бы пойти потестить скиллы на ком-нибудь, но я и так уже отклонился от прохождения третьего слоя. Надо искать ключ к разгадке.  
  
---  
  
◆  
  
Поэтому я пришёл сюда — в немного странную, отличающуюся от остального Третьего Слоя зону, называемую «Башней».  
Здесь играют в… Фа… Фа? Нет, вроде Фи…  
  
«Филдворк Дженезис?»  
  
\*『Филогенетический Геоглиф. Коллекционная карточная игра, которую Левиафан с гордостью представляет!!\*』  
  
Да, здесь играют в ККИ.  
Коллекционные карточные игры… Честно говоря, я в них не особо шарю. В отличие от игр, которые покупаешь один раз, тут нужно постоянно вливать бабло, чтобы успевать за изменениями меты. Да и это скорее настолка. Главное — решает не экшен-скилл, а логика, так что стать супер-сильным сложно.  
В фулл-дайве, конечно, можно вызывать монстров и устраивать катаклизмы, так что VR-версии ККИ есть…  
  
«Но там обычно нужно сканировать реальную колоду через лидер, чтобы она появилась в игре.»  
  
Короче, я в них не играю… У Такэды есть знакомые, которые до сих пор играют. Говорят, ККИ — это игра на деньги.  
Поэтому я не шарю в ККИ. Но почему я пришёл сюда? Потому что из всех азартных игр и развлечений с риском для жизни на Третьем Слое, только здесь можно пройти с помощью логики.  
Стоит проверить. Поэтому я вошёл сюда и… естественно, понял, что без колоды тут делать нехуй.  
  
\*『В Филоджо сначала бесплатно выдаётся готовая колода…\*』  
  
«Но с ней далеко не уйдёшь, да?»  
  
Нужна колода, которая выигрывает. Топ-тир… в ККИ это называется мета? Короче, нужна метовая колода, и главное — редкие карты.  
  
«Лады, Исана! Для разминки куплю пять коробок этого бустера «Твой Опыт»!»  
  
\*『Смело. Этот бустер содержит карты монстров, с которыми вы сталкивались. То есть, вы можете собрать свою уникальную колоду!\*』  
  
Ясно. Монстры, с которыми я сталкивался. Значит, надо надеяться на Кристаллических Скорпионов, гигантских насекомых из Сигмонии, Уникальных Монстров…  
Очки улетели, из автомата вылезли коробки. Я сел за свободный столик и начал вскрывать паки.  
  
«Кстати, какая редкость?»  
  
\*『Снизу вверх: Коммон, Анкоммон, Рар, Экстинкшн, Леджендари, Зе Ван!\*』  
  
Не супер или вери? А, стоп, Экстинкшн — это же вымирание. Значит, Рар — это буквально «редкий вид»?  
  
«Кстати, а какая сейчас мета?»  
  
\*『Ну, самая популярная — это колода Драконьей среды, использующая «Заражённую Среду».\*』  
  
«Драконья… А-а, по соседству.»  
  
Итак, первый пак.  
  
\* Кристаллический Скорпион (Коммон)  
\* Кристаллический Скорпион (Коммон)  
\* Кристаллический Скорпион (Коммон)  
\* Кристаллический Старый Скорпион (Рар)  
\* Среда Избирательного Питания (Рар)  
  
………Эм? Второй пак.  
  
\* Кристаллический Скорпион (Коммон)  
\* Кристаллический Скорпион (Анкоммон)  
\* Изменение от Голода (Анкоммон)  
\* Золотой Кристаллический Скорпион-Одиночка (Рар)  
\* Куколка FM's «Сирота Войны» (Леджендари)  
  
«А-а, ясно. Кристаллических Скорпионов много, поэтому они коммоны?»  
  
\*『А, нет… «Твой Опыт» ссылается на ваши личные боевые воспоминания. Вероятно, вы так часто встречали и убивали их, что они стали коммонами. У других игроков они обычно минимум Рар или даже Леджендари.\*』  
  
«Это же не переиздание, блядь…»  
  
Что-то хуёвое предчувствие. И оно подтвердилось, когда выпал Юзерпер Дракон редкости Леджендари…  
  
---  
\*У разных игроков одна и та же карта может иметь разную редкость. Так что может появиться и супер-редкий Юзерпер.\*  
  
\* \*\*Коммон:\*\* Существа, с которыми игрок часто встречался, сражался и убивал. Скорпионы тут вообще не должны были быть.  
\* \*\*Анкоммон:\*\* Существа, с которыми игрок встречался/сражался/убивал, но не так часто. Сильные монстры могут повыситься до этой редкости.  
\* \*\*Рар:\*\* Редкие существа. Монстры с низкой популяцией в мире РуШи попадают сюда независимо от силы.  
\* \*\*Экстинкшн:\*\* Вымершие виды. Редко выпадают в зависимости от карт Коммон, Анкоммон и Рар у игрока.  
\* \*\*Леджендари:\*\* Легендарные существа, или те, кто мог бы стать легендой. У Санраку из-за экстремальной сложности боёв и частоты встреч сюда попал даже Юзерпер.  
\* \*\*Зе Ван:\*\* Единственный в своём роде. Высшая редкость для уникальных существ. Добавляется в пул дропа при встрече. Шанс выпадения — один раз и пиздец какой низкий. Сила… ну вы поняли.  
  
---  
  
\*\*